

Tellus (i)6

Le Tellus 6 est une solution complète. Comme dans toute la série des Tellus, cet outil de communication répond aux attentes que vous pouvez avoir d'un appareil haut de gamme. Une plate-forme puissante, sans compromis au niveau de la vitesse ou du son. Nous avons optimisé les dimensions et réduit drastiquement le poids de l'appareil. Le Tellus 6 est conçu pour chaque méthode d'accès. Vous utilisez une commande oculaire ? La dernière technologie de commande oculaire de Tobii est intégrée de manière ingénieuse dans le Tellus i6.



Spécifications techniques

Système d'exploitation Windows 11 Pro (64-bit)

Logiciel Mind Express

Processeur Intel® Core™ i5-1135G7

Processeur graphique Intel® UHD Graphics

Mémoire interne 8 Go DDR3

Disque dur SSD de 500 Go

Écran (frontal) Écran tactile capacitif de 14 pouces (31 x 17,5 cm), résolution 1920 x 1080 pixels

Écran (arrière) 4 pouces écran, OLED blanc avec la technologie 'optical bonding', résolution 256 x 64 pixels

Poids 2,45 kg (i6: 2,46 kg)

Audio 1 x microphone intégré
4 x haut-parleurs intégrés

Batterie 86,2 Wh (Système à double batterie : 2 x 43,1 Wh)

Autonomie 14 heures d'utilisation normale (en configuration par défaut)
9 heures d'utilisation intensive (lecture audio et vidéo continu) /
i6: 7 heures

Adapteur électrique 65W 15V/4A

Caméra 5MP caméra frontale
13MP TiltCam arrière

Taille 34,5 x 25 x 2 - 4 cm

Connecteurs (I/O) 1 x port USB (USB 3.2), 1 x port USB-C (USB 3.2 gen 1),
2 x entrées pour contacteurs, 1 x 3,5 mm écouteurs jack,
écran tactile

Connectivité Intel® Wireless-AC 9560, Bluetooth 5.1

Contrôle de l'environnement	Infrarouge et fréquence radio (Z-wave)
Installation	Plaque de montage intégrée, supportant les systèmes de montage REHADAPT, ainsi que les systèmes DaeSSy
Autres spécifications	Réveil tactile, par contacteurs ou par commande oculaire Allumez le Tellus en utilisant un contacteur Pause hors écran (commande oculaire) Support de table Boutons latéraux pour régler le volume et touche échap
En option	Guide doigts sur mesure ou standard